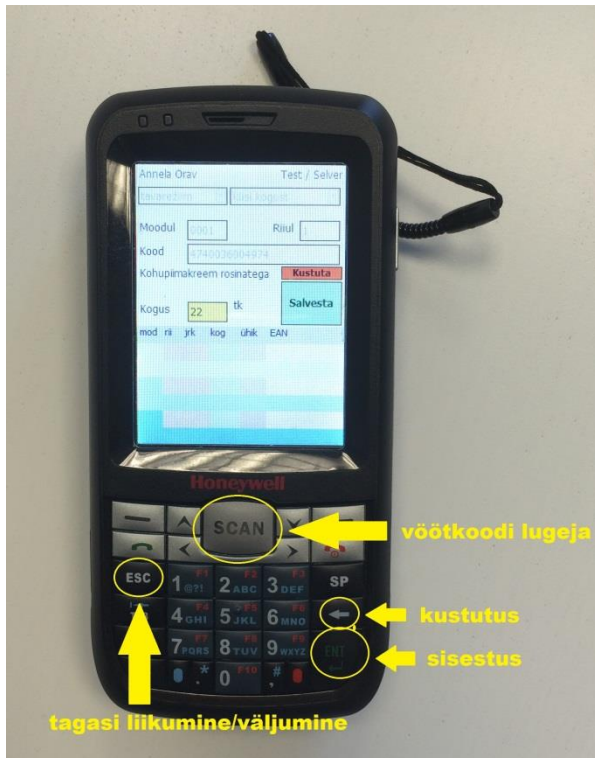


Важные кнопки на сканере



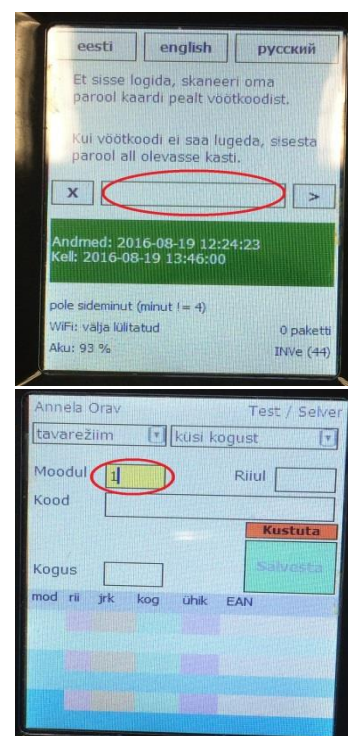
Кнопка **SCAN** находится по середине клавиатуры и выпускает луч, который сканирует штрихкод. Луч выходит только тогда, когда графа кода активна, на других графах кнопка не работает.

Кнопка **ENTER** находится в правом нижнем углу. Эта кнопка подтверждает внесенные данные и активизирует следующую графу.

Кнопка **ESC** находится с левой стороны сверху. ESC возвращается на предыдущую графу и НЕ сохраняет информацию на активной графе. Например, ESC возвращается с графы количества на графу кода, с графы кода на графу полки, с графы полки на графу модуля, с графы модуля кнопка ESC выходит из системы инвентуры. Так же кнопка ESC необходима при завершении полки, необходимо запомнить, что если по середине полки нажать на ESC - сканнер спросит «Завершить полку?», ответив «нет», сканнер сохранит все данные, а данные которые были на экране исчезнут.

Для входа в систему необходим пароль, который выдает руководитель инвентуры, пароль индивидуальный. При введении пароля выскочит окно с вашим именем, а затем название магазина в котором проходит инвентура. После этого откроется, так называемая, рабочая страница, на которой наверху с левой стороны будет видно ваше имя, а с правой название магазина. Обязательно необходимо проверить чтобы был выбран «обычный режим» и режим «спроси количество».

Далее, нужно ввести или просканировать модуль и ввести номер полки. Желтый фон графы обозначает что она активизирована.



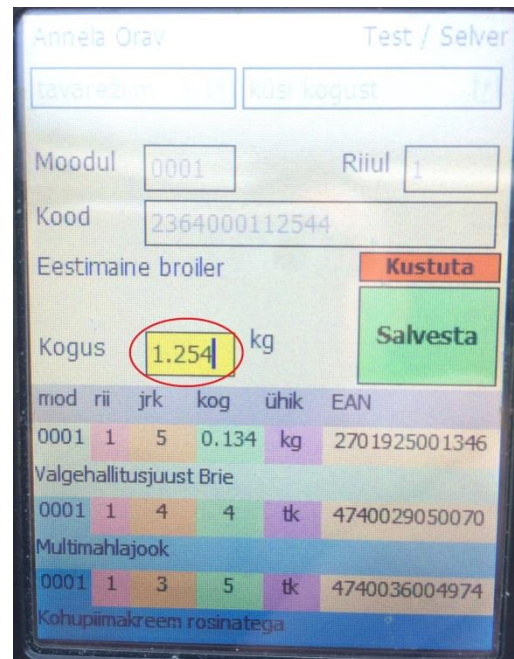
Подсчет товаров проходит с верху вниз, с лево на право.

Ввод товара – после того как вы ввели номер модуля и номер полки, следующим активизируется графа кода и кнопка SCAN, при нажатий которой, выйдет луч и вы сможете просканировать товар.

В сканер можно ввести два типа единиц: поштучно (шт) или килограммы (кг).

ПС! Будь внимателен и очень точен при вводе количества!

На экране всегда видно три последних просканированных товара и их количество.



Удаление – для удаления единичных цифр на активной графе можно использовать клавишу со стрелочкой. Для того чтобы удалить последний просканированный товар, нужно нажать на кнопку «удалить» на дисплее. Важно помнить, что кнопка «удалить», удалит лишь последний товар. Для того чтобы удалить какой-либо другой товар, необходимо удалить все, которые были после него.



Неверный код – если на экран выскочить такой текст, тогда возьми один экземпляр данного товара, налей на него бумажку с количеством, номером модуля и полки на которой он был. Отнеси данный товар в корзину, которая стоит в зале или спроси у руководителя куда отнести товар. На экране нажми на „Cancel“ и удали код в графе в ручную. После чего можешь продолжать считать товар дальше.

Иногда бывает, что код поврежден и поэтому сканнер не может его опознать, в таком случае, можно попробовать ввести код товара в ручную.

ПС! Клавиши клавиатуры относительно маленькие, будь внимателен при вводе количества.

