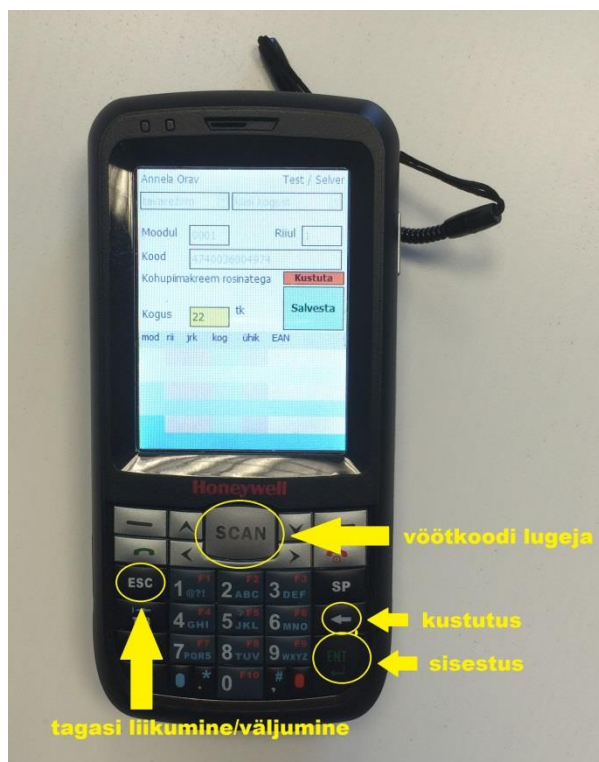


Olulised nupud skänneril



SCAN asub klaviatuuri keskel ja väljastab kiire, et võotkoodi lugeda. Kiir tekib ainult siis, kui koodi lugemise lahter on aktiivne, muudel väljadel võotkoodilugeja ei tööta.

ENTER asub all paremas nurgas. ENTER kinnitab andmeväljale sisestatud andmed ning aktiveerib järgmise andmevälja.

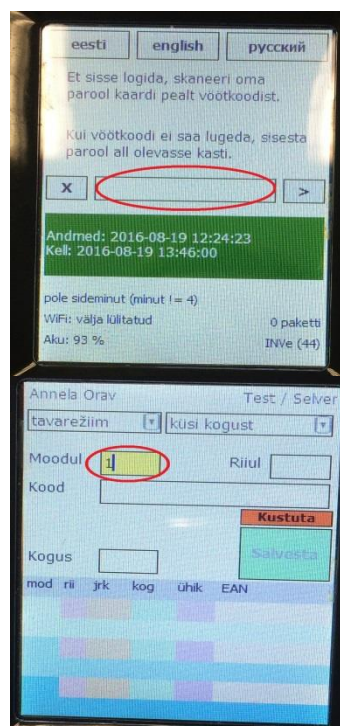
ESC asub üleval vasakus servas. ESC tagurdab eelmisele andmeväljale ja jätab aktiivsel andmeväljal olnud andmed salvestamata. Näiteks tagurdab ESC koguse väljal võotkoodi väljale, ESC võotkoodi väljal riuli väljale, ESC riuli väljal mooduli väljale, ESC mooduli väljal inventuuri vormilt ära jne. ESC on vajalik ka riuli lõpetamiseks, oluline on meelde jätta, et kui riuli lugemine on pooleli, siis ESC vajutades võtab skanner loetud andmed sisse, read kaovad ekraanilt ära ja need on automaatselt salvestatud. Seejärel pakub skanner automaatselt riuliks vaikimisi järgmist arvu, kui sa ikkagi jätkad 1.riulis, muuda ära riuli nr 1 tagasi käsitsi.

Sisselogimine – inventuuri juht annab lugejale oma isikliku sisselogimise parooli, juhuks, kui skännerist on ESC nupu abil välja tagurdatud, nt pausi ajaks, siis iga sisselogimise juures on parooli taas vaja sisestada.

Edasi ilmub ekraanile kauplus ja skanner teavitab, kelle nime alt oled sa sisse loginud.

Seejärel ilmub ekraanile värviline põhipilt, kust ülevalt servast saad lugeda enda nime vasakul, paremal kaupluse nime. Kindlasti kontrolli enne lugemise algust, et teisel real oleks esimeses lahtris aktiivne „tavarežiim“ ja küsi kogust“ valikud.

Järgmiseks ootab skanner mooduli ja riuli numברי sisestamist. Lahtri kollane taust tähendab, et see on aktiivne.



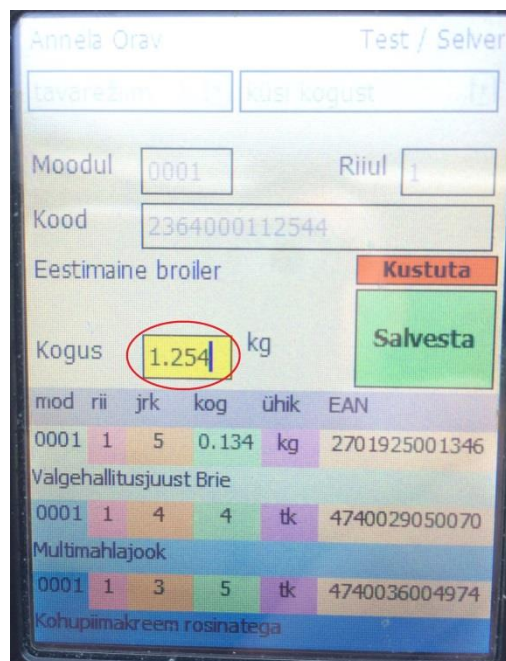
Toodete lugemine toimub riulites paiknemise järgi **vasakult paremale, ülevalt alla.**

Toote sisestamine – kui oled jõudnud sisestada mooduli ja riuli numbri, siis järgmisena muutub aktiivseks (taustavärv kollaseks) koodi lahter. Koos sellega muutub aktiivseks ka SCAN nupp, mis väljastab kiire ja loeb koodi, kõige efektiivsem on tõmbe liigutus, lased kiire lühemalt distantsilt koodi peale ja tõmbad skanneri siis sujuva liigutusega eemale.

Skanner tuvastab kauba ühiku automaatselt ning on heaks enesekontrolli meetodiks, ühik näitab, millist pakendit või üksikut tükki pakendist täpsemalt loed.

NB! Ole ettevaatlik ja väga täpne koguse sisestamisel.

Viimased kolm sisestatud rida on ekraanil näha ja see annab võimaluse kontrollida üle, millised kogused on sisestatud. Kui soovid kontrollida või muuta midagi, mis on sisestatud enne viimast kolme rida, siis pead pöörduma juhi juurde koos skanneriga ja andmeid saab siis juba kontrollida/muuta ainult programmist.

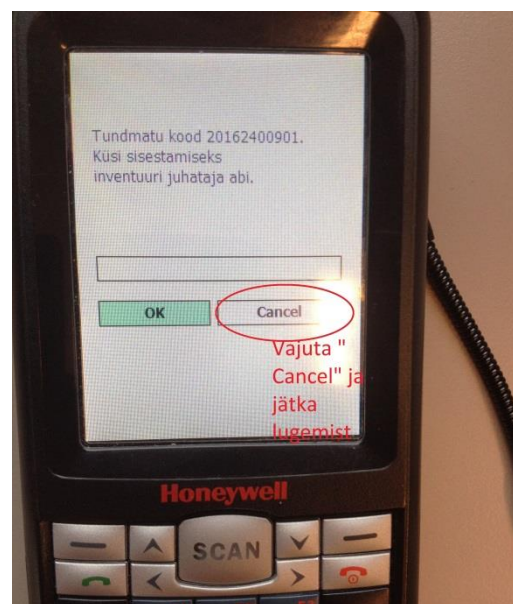


Kustutamine – aktiivsel lahtril üksikute arvude kustutamiseks saab kasutada noole kujutisega klahvi, kui on vaja kustutada tervet sisestatud rida saab seda teha punase „Kustuta“ nupuga ekraanil, oluline on sealjuures meeles pidada, et „Kustuta“ nupp toimib ülevalt alla ühele viimati sisestatud reale (et kustutada, eelmisi ridu peab kahjuks kustutama eest ära ka eelnevad sisestatud read).



Tundmatu koodi puhul – kui ekraanile ilmub selline teade, võta tundmatu koodiga tootest üks näidis, pane sinna külge vastav silt, kuhu kirjutad toote koguse riulil. Vii sellise sildiga toode vastavasse korvi, mille asukohta inventuuri juht on sulle tutvustanud. Ekraanil vajuta Cancel ja kustuta tundmatu kood lahtrist käsitsi ning saad lugemisega jätkata.

Nii tundmatu koodi, ühiku vea vms veateate puhul võid proovida sisestada koodi numbrid ükshaaval. Nimelt teinekord on võõtkood viga saanud või ära kulunud ja aitab see, kui kood käsitsi sisestada.



NB ! Kuna klaviatuuri numbriklahvid on küllaltki väikesed, siis ole väga tähelepanelik koguste sisestamisel.